

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей
CODDY



О курсе «Разработка игр в Roblox Studio». 1 модуль. Рудаков Андрей

Цель курса: познакомить детей с основами программирования, а также научить создавать свои собственные проекты в среде Roblox

Программа курса:

День первый

Знакомство с Roblox.

- Что такое Roblox?
- Знакомство с интерфейсом Roblox.

День второй

Основы работы с движком.

- Работа с Terrain
- Основы работы с Toolbox

День третий

Работа с инструментами игрового разработчика.

- Работа с Toolbar
- Знакомство с языком программирования Lua
- Написание первых скриптов

День четвертый

Работа с языком Lua.

Построение циклов

Условия (if/else)

Составление собственной программы



Программа Вашего обучения

Школа программирования для детей
CODDY

«Разработка игр в Roblox Studio» Продолжение. 2 модуль.

День пятый

Разработка сценария для 3D- игры

- Выработка игрового сценария. Продумывание логических ходов
- Формирование алгоритмов

День шестой

Работа с эффектами

- Применение звуковых эффектов
- Основы работы с освещением

День седьмой

Программирование неигровых персонажей

- Работа с NPC
- Составление алгоритмов для усовершенствования проектов

День восьмой

Взаимодействие с NPC

- Пакет Starter Player
- Написание собственного скрипта для взаимодействия с ботами



Программа Вашего обучения

Школа программирования для детей
CODDY

«Разработка игр в Roblox Studio» Продолжение. 3 модуль.

День девятый

Работа с более сложными циклами

- Углубление в язык LUA
- Написание скрипта для меню игры

День десятый

Переменные

- Что такое переменная в Roblox?
- Применение переменных

День одиннадцатый

Итерации и доработка собственных проектов

- Понятие statement
- Написание собственного скрипта на Lua для решения поставленной задачи
- Реализация скрипта с помощью игровых объектов

День двенадцатый

Презентация собственных проектов

- Публикация игры
- Презентация для родителей

